

# py2exe

作者:zzj 日期:2006-07-05

字体大小: [小](#) [中](#) [大](#)

## 一、简介

py2exe 是一个将 python 脚本转换成 windows 上的可独立执行的可执行程序(\*.exe) 的工具, 这样, 你就可以不用装 python 而在 windows 系统上运行这个可执行程序。

py2exe 已经被用于创建 wxPython,Tkinter,Pmw,PyGTK,pygame,win32com client 和 server,和其它的独立程序。py2exe 是发布在开源许可证下的。

## 二、安装 py2exe

从 <http://prdownloads.sourceforge.net/py2exe> 下载并运行与你所安装的 Python 对应的 py2exe 版本的 installer, 这将安装 py2exe 和相应的例子;这些例子被安装在 lib¥site-packages¥py2exe¥samples 目录下。

## 三、py2exe 的用法

如 果你有一个名为 helloworld.py 的 python 脚本, 你想把它转换为运行在 windows 上的可执行程序, 并运行在没有安装 python 的 windows 系统上, 那么首先你应写一个用于发布程序的设置脚本例如 mysetup.py, 在其中的 setup 函数前插入语句 import py2exe 。

mysetup.py 示例如下:

```
# mysetup.py
```

```
from distutils.core import setup
```

```
import py2exe
```

```
setup(console=["helloworld.py"])
```

然后按下面的方法运行 mysetup.py:

```
python mysetup.py py2exe
```

上面的命令执行后将产生一个名为 dist 的子目录, 其中包含了 helloworld.exe,python24.dll,library.zip 这些文件。

如果你的 helloworld.py 脚本中用了已编译的 C 扩展模块, 那么这些模块也会被拷贝在 dist 子目录中, 同样, 所有的 dll 文件在运行时都是需要的, 除了系统的 dll 文件。dist 子目录中的文件包含了你的程序所必须的东西, 你应将这个子目录中的所有内容一起发布。

默认情况下, py2exe 在目录 dist 下创建以下这些必须的文件:

- 1、一个或多个 exe 文件。
- 2、python##.dll。
- 3、几个.pyd 文件, 它们是已编译的扩展名, 它们是 exe 文件所需要的;加上其它的.dll 文件, 这些.dll 是.pyd 所需要的。
- 4、一个 library.zip 文件, 它包含了已编译的纯的 python 模块如.pyc 或.pyo

上面的 mysetup.py 创建了一个控制台的 helloworld.exe 程序, 如果你要创建一个图形用户界的程序, 那么你只需要将 mysetup.py 中的 console=["helloworld.py"]替换为 windows=["myscript.py"]既可。

py2exe 一次能够创建多个 exe 文件, 你需要将这些脚本文件的列表传递给 console 或 windows 的关键字参数。如果你有几个相关联的脚本, 那么这是很有用的。运行下面个命令, 将显示 py2exe 命令的所有命令行标记。

```
python mysetup.py py2exe --help
```

#### 四、指定额外的文件

一些应用程序在运行时需要额外的文件, 诸如配置文件、字体、位图。

如果在安装脚本中用 data\_files 可选项指定了那些额外的文件, 那么 py2exe 能将这此文件拷贝到 dist 子目录中。data\_files 应包含一个元组(target-dir, files)列表, 其中的 files 是这些额外的文件的列表。

示例如下:

```
# mysetup.py
from distutils.core import setup
import glob
import py2exe

setup(console=["helloworld.py"],
      data_files=[("bitmaps",
                  ["bm/large.gif", "bm/small.gif"])])
```

```

        ("fonts",
         glob.glob("fonts¥¥*.fnt"))],
    )

```

说明: data\_files 选项将创建一个子目录 dist¥bitmaps, 其中包含两个.gif 文件; 一个子目录 dist¥fonts, 其中包含了所有的.fnt 文件。

## 五、Windows NT services

你可以通过传递一个 service 关键字参数给 setup 函数来建造 Windows NT services, 这个 service 参数的值必须是一个 Python 模块名(包含一 service 类)的列表。

示例如下:

```

# mysetup.py
from distutils.core import setup
import py2exe

```

```

setup(service=["MyService"])

```

所建造的可执行的 service 是可以通过在其后跟一定的命令行参数标记来自行安装和卸载的。你可以通过在这个可执行的 service(exe)后跟一-help 参数来得到更多的帮助。

## 六、COM servers

你可以通过传递一个 com\_server 关键字参数给 setup 函数来建造

Windows NT services

, 这个 service 参数的值必须是一个 Python 模块名(包含一个或多个 COM server 类)的列表。

示例如下:

```

# mysetup.py
from distutils.core import setup
import py2exe

```

```

setup(com_server=["win32com.server.interp"])

```

默认情况下, DLL 和 EXE servers 被建造, 你不需要它们的话你可以简单的删除它们。